






# AJUTOR KNOCKOUT FOOTBALL

- 5 coloane și 3 rânduri sunt în joc în timpul **JOC DE BAZĂ**.
- 5 coloane și 3 rânduri sunt în joc în timpul **JOCURI GRATUITE**.
- Moneda jucătorului este **RON** afișată ca **RON**.
- Jucătorul joacă cu bani reali.
- Moneda poate fi selectată ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Modurile sunt stabilite în **243**, iar pariul total în fise stabilit în **20**.
- Nivelul pariului poate fi selectat ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Pariul total în fise este reprezentat de **20** înmulțit cu nivelul pariului.
- Pariul total în moneda jucătorului este pariul total în fise înmulțit cu denominarea fisei.
- Toate combinațiile și plățile se fac în conformitate cu **TABELUL DE PLĂȚI**.
- Valorile câștigului din fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariu 1.
- Orice câștig în fise din moduri este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.
- Toate celelalte reguli de joc sunt afișate în **TABELUL DE PLĂȚI**.
- În eventualitatea unei defecțiuni, toate pariurile și plățile jocurilor sunt anulate.
- În cazul în care ecranul clientului este diferit de rezultatul serverului așa cum este afișat în istoricul jocului, rezultatul serverului va fi considerat cel corect.

## INTERFAȚA JOCULUI

SOLD	Soldul actual în moneda jucătorului.
FISE	Soldul împărțit la valoarea nominală a fisei.
PARIU	Pariul total în fise.
CÂȘTIG	Câștigul total în fise, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
PARIU (bara de mesaje)	Pariul total în moneda jucătorului.
CÂȘTIG (bara de mesaje)	Câștigul total în moneda jucătorului, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
FISĂ	Creșterea/scăderea denominării monedei (dacă este activă).
NIVEL PARIU	Creșterea/scăderea nivelului pariului (dacă este activ).
LINII	Creșterea/scăderea liniilor (dacă este activă).
NR.	Numărul jocului actual.
	Vedeți Tabelul de plăți.
	Începe un nou joc la valoarea nominalizată a monedei, nivelul pariurilor și liniile sau modurile selectate. Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a roti rolele.
	În timpul jocului, acest buton poate fi utilizat ca buton de sărit (dacă este activ).
	Oprește rolele (dacă este activă). Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a opri rolele.
	<b>PARIU MAXIM</b> Setează liniile și nivelul pariurilor la valorile maxime respective, dacă nu sunt deja setate. Începe un nou joc la valoarea nominală a monedelor și la numărul maxim de linii, cu nivelul pariurilor setat la maxim.

## PARIAZĂ

Deschide jocul de pariere (dacă este activ).



JOC AUTOMAT (dacă este aplicabil)

Afișează Joc automat opțiuni.

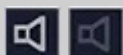
Poate fi folosit pentru a opri Joc automat când este activ.

STOP JOC AUTOMAT

Oprește Joc automat (daca este activ).



Activează sau dezactivează ecranul complet (dacă este vizibil).  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează sunetul.  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.  
Disponibil în timpul jocului.

Reîmprospătează soldul jucătorului.

Nu este disponibil în timpul jocului.



Afișează meniul jocului.

Disponibil în timpul jocului.

## JOC AUTOMAT

Pariu total în fise	Pariul total în fise pe durata Joc automat.
Pariu total în bani	Pariul total în moneda jucătorului pe durata Joc automat.
Număr de învârtiri	Selectează numărul de învârtiri care trebuie jucate.
Dacă soldul scade cu	Oprește Joc automat dacă soldul se micșorează cu suma pe care o specificați.
Dacă un singur câștig depășește	Oprește Joc automat dacă un singur câștig depășește suma pe care o specificați.

## MENIUL DE JOC

Setările jocului	Afișează setările jocului.
Cum se joacă	Consultați ajutorul suplimentar pentru joc (acest ecran).

## SETĂRILE JOCULUI

Învârtire rapidă	Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.
Volum	Reglează volumul principal al sunetului.

## POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE

Problemele de comunicare cu rețeaua de internet pot cauza deconectări. Software-ul este conceput pentru a proteja jucătorul împotriva pierderilor nejustificate, eliminând în același timp posibilitatea de deconectare intenționată și abuzarea sistemului.

Consultați fiecare secțiune de mai jos pentru politicile specifice de deconectare.

## **POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE PENTRU KNOCKOUT FOOTBALL**

- În cazul în care apare o deconectare înainte de a începe un nou joc, fondurile nu vor fi retrase din contul jucătorului.
- Dacă deconectarea are loc după plasarea pariului și apăsarea butonului **Învârte**:
  - Dacă nu este necesară nicio acțiune suplimentară pentru a finaliza jocul, rezultatul va fi determinat de server.  
Jocul nu va afișa rezultatul.  
Rezultatul poate fi văzut în istoricul detaliat al jocurilor jucătorului, după ce rezultatul a fost determinat.  
Opțiunea de pariere (dacă este activată) nu va fi disponibilă pentru acest joc.
  - Dacă vi se cere să luați măsuri suplimentare pentru a finaliza jocul, jocul nu va afișa rezultatul până când nu redeschideți jocul.  
Jocul va fi reluat din ultimul punct determinat de server.  
După 60 (de) zile, dacă nu este finalizat, jocul va fi închis, iar orice câștiguri vor fi pierdute.

## **JOCUL DE PARIERE**

- Knockout Football nu oferă niciun joc de pariere.

## **JACKPOTURILE PROGRESIVE**

- Regulile pentru Jackpot se aplică numai dacă un Jackpot este activat și vizibil.

## **PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR (RTP)**

- RTP-ul teoretic pentru Knockout Football este de 92.25%

## **DATA FIȘIERULUI**

2019/10/04 11:33:12 (UTC)





## **SERVER VERSION**

5.1.2608.210




## **VERSIUNEA RNG**

5.1.4478.308





## WILD

- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri.
-  nu plătește.
-  apare doar pe rolele **2, 3, & 4** în jocurile obișnuite.
- Orice simbol  care apare într-o combinație câștigătoare în **BASE GAME** este colectat.

## SPECIAL WILD

- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri.
-  nu plătește.
-  apare doar în timpul specialelor **SUPER STRIKER** and the **KNOCKOUT FREE GAMES**.

## BONUS

- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri.
-  nu plătește.
- Câștigurile sunt **X2** când unul sau mai multe simboluri  înlocuiește într-o combinație câștigătoare.
- Un singur simbol  poate apărea pe tamburele **2, 3 SAU 4** la întâmplare în **BASE GAME** și este colectat.

## SIMBOLURI CU CÂȘTIGURI MARI



5 400  
4 250  
3 5



5 300  
4 200  
3 5



5 250  
4 150  
3 5



5 200  
4 100  
3 5

## SIMBOLURI CU CÂȘTIGURI MICI



5 150  
4 50  
3 5



5 120  
4 30  
3 5



5 90  
4 20  
3 5



5 75  
4 20  
3 5






5 50  
4 10  
3 5








5 30  
4 10  
3 5

## SUPER STRIKER FEATURE

- Odată ce au fost colectate 3 sau mai multe , acțiunea **SUPER STRIKER FEATURE** poate fi declanșată la întâmplare cu orice **BASE GAME**.

- Odată ce au fost colectate maxim 6 , caracteristica **SUPER STRIKER FEATURE** va declanșa următorul **BASE GAME**.
- Când sunt declanșate, toate  colectate se transformă în  și sunt lovite la poziții aleatorii pe rolele **2, 3, 4 & 5** înainte ca rolele să aterizeze.



## JOCURI GRATUITE KNOCKOUT

- Feature-ul este declanșat dacă sunt colectate 6  simboluri.
- Jocurile **KNOCKOUT FREE GAMES** imită un singur joc knockout al unui turneu de fotbal.
-  apare în poziția centrală a bobinei centrale atunci când feature-ul începe.
- Fiecare joc gratuit  este lovit în orice direcție înainte ca rolele să aterizeze.
- Nu se pot afișa alte  sau  în timpul feater-ului.
- Jucătorul este **BLUE**, joacă de la stânga la dreapta și înscrie când  aterizează în poziția centrală a celei mai din dreapta rolă.
- Oponentul este **RED**, joacă de la dreapta la stânga și înscrie atunci când  aterizează în poziția centrală a celei mai din stânga role.
-  este repus pe poziția centrală a rolei centrale după ce un **GOAL** este marcat, la **45** minute de joc sau la **90** minute de joc dacă scorurile sunt egale înainte ca plățile să fie acordate.
- Jocurile gratuite se joacă până când jucătorul **PLAYER** sau **OPPONENT** are scorul mai mare după **90** minute de joc.
- Dacă scorul este la egalitate după **90** minute de joc, este declanșată o stare **GOLDEN GOAL** în cazul în care fie **PLAYER**, fie **OPPONENT** trebuie să înscrie pentru a câștiga.
- Turneul este jucat în decursul multiplelor **KNOCKOUT FREE GAMES** runde.
- Jucătorul avansează de la **ROUND OF 16** la **QUARTER FINAL** și apoi la **SEMI FINAL** dacă câștigă.
- Jucătorul avansează de la **SEMI FINAL** la **FINAL** dacă câștigă sau la **3RD PLACE PLAYOFF** dacă pierde.
- Jucătorul reîncepe de la **RUNDA OF 16** dacă pierde orice caracteristică, cu excepția **SEMI FINAL**, sau jucând în **FINAL** sau **3RD PLACE PLAYOFF**.
- Jucătorul câștigă **500X**, **100X** sau **25X** înmulțit cu **TOTAL BET** dacă a terminat pe poziția **1ST**, **2ND** sau **3RD** respectiv în turneu.
- Jocurile gratuite se joacă în numărul de moduri ales și la nivelul de pariere al jocului care le-a declanșat.

## CĂI ADIACENTE

- Modurile de pariu câștigă când aceleași simboluri apar oriunde pe rolele adiacente începând de oriunde.
- Se plătește doar cea mai lungă combinație per simbol.
- Câștigurile din moduri diferite se însumează.
- Câștigurile se înmulțesc cu nivelul pariului.

## ALTE REGULI

- Joacă **243** moduri fixe cu un cost de **20** (de) fise.
- O configurație a pariului reprezintă selecția combinată a monedei și nivelul pariului.
- Numărătorile  și  sunt salvate pentru fiecare configurație a pariului.
- Starea turneului fiecărui jucător este salvată pentru fiecare configurație de pariu.