

CUM SE JOACĂ BACCARAT ZERO COMMISSION

1. Selectați denominarea cu care doriți să pariati.
2. Plasați pariul/pariurile făcând clic pe una sau mai multe dintre pozițiile **Jucător**, **Bancher**, sau **Remiză**.
3. După ce ați plasat un jeton, faceți clic pe jetonul/jetoanele inițiale pentru a mări pariul.
4. Pentru a elimina ultimul pariu / ultimele pariuri plasat/-e, faceți clic pe **Anulare**.
5. Pentru a elimina toate pariurile plasate, faceți clic pe **Ștergere pariuri**
6. Nu poate fi plasat un pariu care duce în mod deliberat la o victorie netă a cifrei 0.
7. Apăsați pe **Împarte** pentru a începe mâna.
8. Apăsați pe **REPARIERE** după finalizarea mâinii pentru a repeta pariul anterior.
9. Apăsați pe **Joc nou** pentru a schimba pariul anterior pentru mâna următoare.
10. Regulile jocului și etapele jocului sunt descrise mai jos.

REGULILE DE JOC

Jucătorul și Bancherul primesc fiecare câte două cărți cu fața în sus.

Total mâinilor este totalul valorilor cărților modulo 10.

Așii au o valoare de 1. Fiecare carte numerică (2-9) are valoarea sa nominală și cărțile cu fețe (de ex., Popă, Damă și Valet) vor avea valoarea 0.

Dacă jucătorul sau Bancherul atinge un total de 8 sau 9 din cărțile împărțite inițial (cunoscută sub numele de "Natural"), nu mai sunt date cărți nici Bancherului, nici Jucătorului.

În funcție de mâinile lor, Jucătorul și/sau Bancherul ar putea fi nevoiți să tragă o a treia carte. Câștigă mâna cu cea mai mare valoare totală.

Jocul continuă după cum urmează:

- Dacă Jucătorul are un total inițial de 0-5, el trage a treia carte.
- Dacă Jucătorul are un total inițial de 6 sau 7, nu trage o a treia carte.
- Bancherul va trage a treia carte în funcție de mâna Jucătorului:
 - Dacă Jucătorul nu a tras o carte, Bancherul trage dacă are 0-5.
 - Dacă Jucătorul a tras un 2 sau un 3, Bancherul trage carte dacă are 0-4.
 - Dacă Jucătorul a tras un 4 sau un 5, Bancherul trage carte dacă are 0-5.
 - Dacă Jucătorul a tras un 6 sau un 7, Bancherul trage carte dacă are 0-6.
 - Dacă Jucătorul a tras un 8, Bancherul trage carte dacă are 0-2.
 - Dacă Jucătorul a tras un As, un 9, un 10 sau o carte cu față, Bancherul trage carte dacă are 0-3.

Jocul se joacă cu 8 pachete de cărți. Cărțile sunt amestecate la începutul fiecărui joc.

TABEL DE PLĂȚI

Câștig Jucător	1:1
Câștig Bancher	1:1 *
Câștig Remiză	9:1 **

* Pentru un anumit pariu câștigător al Bancherului, în care Bancherul are 3 cărți cu o valoare totală de 7, pariurile pe Bancher sunt considerate Remiză, adică Pariurile Bancherului sunt returnate.

** Dacă mâinile au aceeași valoare, pariurile pe Bancher sau pe Jucător au aceeași valoare și pariurile respective sunt returnate.

PARCURS

- În mod implicit, rezultatele ultimelor 10 jocuri sunt afișate în colțul din stânga sus al ecranului.
- Rezultatele ultimelor 50 de jocuri pot fi vizualizate făcând clic pe butonul PARCURS din partea de jos a

tabelului.

- Rezultatele sunt disponibile numai pentru sesiunea curentă și vor fi șterse dacă jocul este închis.
- B - indică faptul că pariul Bancherului a fost câștigător.
- P - indică faptul că pariul Jucătorului a fost câștigător.
- T - indică faptul că pariul Remiză a fost câștigător.

PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR

RTP-ul teoretic al acestui joc pe pariul Bancherului este de 98,98%. RTP-ul teoretic al acestui joc pe pariul Jucătorului este de 98,76%. RTP-ul teoretic al acestui joc pe pariul Remiză este de 95,15%.

REGULILE GENERALE

Defecțiunile anulează toate jocurile și plățile.

POLITICA ÎN CAZ DE DECONNECTARE

Dacă se pierde conexiunea și acțiunea de joc a fost primită de server, acțiunea jocului va fi finalizată de către server. Jocul rezultat va fi vizibil numai în Istoricul jocurilor și nu va fi afișat la reluarea jocului.

DATA FIȘIERULUI

2017/11/23 05:29:53 (UTC)

SERVER VERSION

5.1.1331.93

VERSIUNEA RNG

5.1.4478.308