





# AJUTOR DRAGON'S THRONE

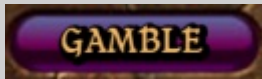
- 5 coloane și 3 rânduri sunt în joc în timpul **JOC DE BAZĂ**.
- 5 coloane și 3 rânduri sunt în joc în timpul **JOCURI GRATUITE**.
- Moneda jucătorului este **RON** afișată ca **RON**.
- Jucătorul joacă cu bani reali.
- Moneda poate fi selectată ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Liniile sunt stabilite în **50**.
- Nivelul pariului poate fi selectat ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Pariul total în fise reprezintă numărul de linii înmulțit cu nivelul pariului.
- Pariul total în moneda jucătorului este pariul total în fise înmulțit cu denominarea fisei.
- Toate combinațiile și plățile se fac în conformitate cu **TABELUL DE PLĂȚI**.
- Valorile câștigului din fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariul 1.
- Orice câștig în fise din linii este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.
- Toate celelalte reguli de joc sunt afișate în **TABELUL DE PLĂȚI**.
- În eventualitatea unei defecțiuni, toate pariurile și plățile jocurilor sunt anulate.
- În cazul în care ecranul clientului este diferit de rezultatul serverului așa cum este afișat în istoricul jocului, rezultatul serverului va fi considerat cel corect.

## INTERFAȚA JOCULUI

|   |  |
|---|--|
| SOLD  | Soldul actual în moneda jucătorului.   |
| FISE  | Soldul împărțit la valoarea nominală a fisei.  |
| PARIU   | Pariul total în fise.  |
| CÂȘTIG  | Câștigul total în fise, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.   |
| PARIU (bara de mesaje)  | Pariul total în moneda jucătorului.  |
| CÂȘTIG (bara de mesaje)   | Câștigul total în moneda jucătorului, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.   |
| FISĂ  | Creșterea/scăderea denominării monedei (dacă este activă).   |
| NIVEL PARIU   | Creșterea/scăderea nivelului pariului (dacă este activ).   |
| LINII   | Creșterea/scăderea liniilor (dacă este activă).  |
| NR.   | Numărul jocului actual.  |
|  | Vedeți Tabelul de plăți.   |
|  | Începe un nou joc la valoarea nominalizată a monedei, nivelul pariurilor și liniile sau modurile selectate.<br>Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a roti rolele. |
|  | În timpul jocului, acest buton poate fi utilizat ca buton de sărit (dacă este activ).  |
|  | Oprește rolele (dacă este activă).<br>Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a opri rolele.  |
|   | <b>PARIU MAXIM</b><br>Setează liniile și nivelul pariurilor la valorile maxime respective, dacă nu sunt deja setate.   |



Începe un nou joc la valoarea nominală a monedelor și la numărul maxim de linii, cu nivelul pariurilor setat la maxim.



**PARIAZĂ**  
Deschide jocul de pariere (dacă este activ).



**JOC AUTOMAT** (dacă este aplicabil)  
Afișează Joc automat opțiuni.  
Poate fi folosit pentru a opri Joc automat când este activ.



**STOP JOC AUTOMAT**  
Oprește Joc automat (dacă este activ).



Activează sau dezactivează ecranul complet (dacă este vizibil).  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează sunetul.  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.  
Disponibil în timpul jocului.



Reîmprospătează soldul jucătorului.  
Nu este disponibil în timpul jocului.



Afișează meniul jocului.  
Disponibil în timpul jocului.

## JOC AUTOMAT

|                                 |   |
|---------------------------------|---|
| Pariu total în fise             | Pariul total în fise pe durata Joc automat.                                     |
| Pariu total în bani             | Pariul total în moneda jucătorului pe durata Joc automat.                       |
| Număr de învârtiri              | Selectează numărul de învârtiri care trebuie jucate.                            |
| Dacă soldul scade cu            | Oprește Joc automat dacă soldul se micșorează cu suma pe care o specificați.    |
| Dacă un singur câștig depășește | Oprește Joc automat dacă un singur câștig depășește suma pe care o specificați. |

## MENIUL DE JOC

|                  |   |
|------------------|---|
| Setările jocului | Afișează setările jocului.                                |
| Cum se joacă     | Consultați ajutorul suplimentar pentru joc (acest ecran). |

## SETĂRILE JOCULUI

|                  |  |
|------------------|--|
| Învârtire rapidă | Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului. |
| Volum            | Reglează volumul principal al sunetului.             |

## POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE

Problemele de comunicare cu rețeaua de internet pot cauza deconectări. Software-ul este conceput pentru a proteja jucătorul împotriva pierderilor nejustificate, eliminând în același timp posibilitatea de deconectare intenționată și abuzarea sistemului.

Consultați fiecare secțiune de mai jos pentru politicile specifice de deconectare.

## POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE PENTRU DRAGON'S THRONE

- În cazul în care apare o deconectare înainte de a începe un nou joc, fondurile nu vor fi retrase din contul jucătorului.
- Dacă deconectarea are loc după plasarea pariului și apăsarea butonului Învârtite:
  - Dacă nu este necesară nicio acțiune suplimentară pentru a finaliza jocul, rezultatul va fi determinat de server.  
Jocul nu va afișa rezultatul.  
Rezultatul poate fi văzut în istoricul detaliat al jocurilor jucătorului, după ce rezultatul a fost determinat.  
Opțiunea de pariere (dacă este activată) nu va fi disponibilă pentru acest joc.
  - Dacă vi se cere să luați măsuri suplimentare pentru a finaliza jocul, jocul nu va afișa rezultatul până

când nu re deschideți jocul.

Jocul va fi reluat din ultimul punct determinat de server.

După 60 (de) zile, dacă nu este finalizat, jocul va fi închis, iar orice câștiguri vor fi pierdute.

## **JOCUL DE PARIERE**

- Dragon's Throne nu oferă niciun joc de pariere.

## **JACKPOTURILE PROGRESIVE**

- Regulile pentru Jackpot se aplică numai dacă un Jackpot este activat și vizibil.

## **PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR (RTP)**

- RTP-ul teoretic pentru Dragon's Throne este de 91.88%

## **DATA FIȘIERULUI**

2019/10/04 11:33:12 (UTC)





## **SERVER VERSION**

5.1.1331.93

## **VERSIUNEA RNG**

5.1.4478.308

# ÎNLOCUIEȘTE

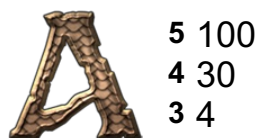
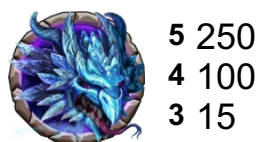
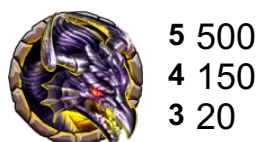
- Simbolul  apare doar pe rolele **2, 3, 4 & 5**.
- Simbolul  înlocuiește toate celelalte simboluri în afară de simbolul .
- Câștigurile sunt **DUBLATE** când unul sau mai multe simboluri  înlocuiește într-o combinație câștigătoare.

## TRONUL DRAGONULUI








-  apare pe rola 3 și doar dacă orice simbol     apare centrat pe rola 1.

## PLĂȚI

- Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta.
- Toate cele **50** (de) linii se joacă.



## SECVENȚĂ:

- Secvența este declanșată când oricare dintre     apare centrat pe rola 1 și același dragon apare pe rola 5, cu  oriunde pe rola 3.
- Dragonul declanșator este dragonul din dreapta al jucătorului. Dragonul oponent este situat în stânga.
- În timpul jocurilor gratuite, câștigul sau pierderea face ca unul dintre dragoni să piardă puncte de sănătate.
- Când un dragon este învins, dragonul jucătorului primește puncte de sănătate în plus, iar apoi va apărea un dragon mai puternic.
- Numărul maxim de puncte de sănătate pentru dragonul unui jucător este 8.
- Jocurile gratuite se joacă până când toți dragonii sunt învinși sau dragonul jucătorului este învins.
- Dacă dragonul jucătorului este învins, pariul total **1X** este acordat pentru punctele de sănătate rămase ale fiecărui adversar.
- Dacă toți 3 dragonii sunt învinși,  apare ca dragon final.
- În cazul în care  pierde, pariul total **2X** este acordat pentru punctele de sănătate rămase ale fiecărui jucător.
- Jocurile gratuite se joacă cu liniile și pariul din jocul care le-a declanșat.

## ORDINEA DUELURILOR DINTRE DRAGONI

Rundă 1

Rundă 2

Rundă 3

Rundă 4



## Dragonul declanșator



## MULPLICATOR

|    |                |                |                |                |
|----|----------------|----------------|----------------|----------------|
|    | <b>Rundă 1</b> | <b>Rundă 2</b> | <b>Rundă 3</b> | <b>Rundă 4</b> |
| 1x |                | 1x             | 2x             | 3x             |

## PUNCTE DE SĂNĂTATE ÎN PLUS CĂȘTIGATE

|                          |                          |                          |
|--------------------------|--------------------------|--------------------------|
| <b>Finalul rundeii 1</b> | <b>Finalul rundeii 2</b> | <b>Finalul rundeii 3</b> |
| 1                        | 1                        | 2                        |

## PUNCTE DE SĂNĂTATE DE ÎNCEPUT ALE DRAGONULUI



## ALTE REGULI

- Câștigurile din linii diferite se însumează.
- Câștigurile pe linie sunt înmulțite cu pariul per linie.
- Doar cel mai mare câștig pe fiecare linie.

## LINII DE PLATĂ

