

## **Dancing Dragons**

### **Caracteristici generale**

- ♣ Slot machine cu 5 role și 10 linii de pariere
- ♣ Volatilitatea scăzută (\*\*)
- ♣ Simbol de substituție de tip "expanded"
- ♣ 2 simboluri scatter

### **Caracteristicile scurte a jocului**

- ◆ Pariu maxim pe linie de la 1 la 100 credite pariate \*□
- ◆ Câștigul maxim: - de 3000 de ori pariul pe linie (1 / ~58000 jocuri)
- ◆ Câștigul maxim în joc: - de 12 000 de ori pariul pe linie (10 linii)
- ◆ Rata de succes: - ~7.00 (10 linii)
- ◆ Rata de plată: - 95,62%/95.92%; 93,88%/94.25 \*

\* selectat de la setările jocului

# X DANCING DRAGONS

		<b>JOKER</b>			
		Apare pe a 2-a, 3-a și a 4-a roată fiind substituit simultan pentru toate simbolurile în toate pozițiile de pe roată, cu excepția  			
	5: 4: 3:	10.00 2.00 0.30	<b>SCATTER</b>		
	3:	2.00	<b>SCATTER</b>	Apare numai pe 1, 3 și 5 roată.	
	5: 4: 3: 2:	30.00 2.00 0.50 0.10		5: 4: 3:	5.00 1.00 0.40
	5: 4: 3:	5.00 1.00 0.40		5: 4: 3:	2.00 0.50 0.20
	5: 4: 3:	1.00 0.30 0.10		5: 4: 3:	1.00 0.30 0.10
	5: 4: 3:	1.00 0.30 0.10		5: 4: 3:	1.00 0.30 0.10

Fig. 1 Tabelul câștigurilor



Fig. 2 Ecranul jocului principal

## Regulile jocului

**Simbol de substituie „Dragon roșu”** – apare pe role 2, 3 și 4 și înlocuiește toate simbolurile pe toate pozițiile rolei cu excepția simbolurilor „Yin și Yang” și „Pagodă”

**Simbolul câștigului maxim „Buddha”** - 5 simboluri „Buddha” pe linia activă oferă câștigul maxim pe linie.

**Simbolul scatter „Yin și Yang”** – participă în formarea câștigurilor scatter până la de 100 de ori pariul total.

**Simbolul scatter „Pagodă”** – apare pe role 1, 3, 5; 3 simboluri „Pagodă” participă în formarea câștigului scatter până la de 20 de ori pariul total.



Fig. 3 Ecran de joc cu simbol de substituire pe întreaga rolă de tip „expanded”

**DUBLAJ**

După fiecare joc cu un câștig mai mic de 10 X miza totală, jucătorul poate încerca să-și dubleze câștigul și să intre în modul Dublaj apăsând butonul DOUBLE. În mijlocul ecranului de dublaj o carte este afișată cu fața în jos. Jucătorul trebuie să ghicească dacă cartea este roșie sau neagră, sau simbolul cărții (apăsând butonul corespunzător). Dacă jucătorul a ghicit culoarea cărții, suma riscată se va multiplica cu 2 dacă va ghici simbolul cărții suma riscată se va multiplica cu 4. Dacă jucătorul nu va ghici culoarea cărții sau simbolul, el va pierde suma riscată. Jucătorul poate ieși din modul Dublaj și se poate întoarce la joc în orice moment, colectând câștigul prin apăsarea butonului START. Jucătorul poate risca numai jumătate din câștigul curent apăsând butonul JOACĂ JUMĂTATE. Dublarea câștigului este permisă până la 50 X MIZA TOTALA pariată. Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și se întoarce la jocul principal.

**JOCUL CU TASTATURA**

Apăsați ENTER sau SPACE pentru a roti rolele și a colecta câștigurile.

Fig. 4 Fig. Ecranul care indică modul de desfășurare a jocului

