

# CUM SE JOACĂ POKER CU TREI CĂRȚI

1. Selectați denominarea cu care doriți să pariați.
2. Plasați pariul /-urile făcând clic pe poziția **Ante** și/sau poziția **Pereche +**.
3. După ce ați plasat un jeton, faceți clic pe jetonul/jetoanele inițiale pentru a mări pariul.
4. Pentru a elimina ultimul pariu/ultimel pariuri plasat/-e, faceți clic pe **Anulare**.
5. Pentru a elimina toate pariurile plasate, faceți clic pe **Ștergere pariuri**.
6. Apăsati pe **Împarte** pentru a începe mâna.
7. Regulile jocului și etapele jocului sunt descrise mai jos.
8. Apăsati pe **REPARIERE** după finalizarea mâinii pentru a repeta pariul anterior.
9. Apăsati pe **Joc nou** pentru a schimba pariul anterior pentru mâna următoare.

## REGULILE DE JOC

În jocul de Poker cu trei cărți, trebuie să plasați fie un pariu Ante, fie un pariu Pereche+, înainte ca cărțile să poată fi împărțite.

În aceeași operațiune, poate fi plasat și un pariu Ante, și un pariu Pereche+. Pariul Ante și pariul Pereche+ sunt pariuri diferite și conduc la rezultate diferite, pe baza unor reguli de plată diferite.

Jucătorul primește 3 cărți cu fața în sus.

Dealerul primește 3 cărți cu fața în jos.

Jucătorul poate decide să Parieze făcând clic pe butonul **Pariu** sau făcând clic pe **Pariu** de pe masă. Jucătorul poate decide să Arunce făcând clic pe butonul **Aruncă**.

Dacă decide să Arunce cărțile, își pierde pariul Ante și jocul se încheie.

Dacă jucătorul Pariază, este plasat un pariu egal cu dublul pariului Ante. Dacă jucătorul are fonduri insuficiente pentru a plasa pariul Ante, acesta poate depune mai multe fonduri și poate reveni în joc ulterior.

Dealerul își dezvăluie cele trei cărți cu fața în jos.

Pentru a se califica, dealerul trebuie să aibă cel puțin o Damă.

Dacă dealerul nu se califică, el plătește 1:1 pe pariul Ante, iar banii din Pariu sunt returnați jucătorului.

Dacă dealerul se califică:

- și îl bate pe jucător, atunci jucătorul va pierde pariurile Ante și Pariu.
- și jucătorul este la egalitate cu dealerul, atunci ambele pariuri Ante și Pariu vor face remiză (push).
- și pierde jucătorului, atunci atât pariul Ante al jucătorului, cât și pariul său "Pariu" va plăti bani egali.

În plus, dacă dealerul se califică sau nu, în cazul în care jucătorul are o chintă sau mai mare, el este plătit în conformitate cu tabelul de plăți Bonus Ante.

### Observație:

Pariul separat Pereche+ plătește în întregime valoarea rezultantă a mâinii jucătorului, în funcție de tabelul de plăți Pereche+.

Plata pentru pariul Pereche+, dacă există, este acordată înainte de orice decizie a jucătorului de a se Arunca sau de a Paria, pe baza pariului său Ante. Dacă nu a fost plasat niciun pariu Ante, jocul se termină în acest moment.

Jocul se joacă cu un pachet de cărți. Cărțile sunt amestecate la începutul fiecărui joc.

Nu este posibilă o egalitate cu cărți cu față de aceeași valoare atunci când fie dealerul, fie jucătorul au **Trei de același fel**.

## TABELE DE PLĂȚI

Tabelul de plăți Bonus Ante pentru ierarhia mâinilor este, de asemenea, disponibil făcând clic pe pictograma **i** din joc.

Tabelul de plăți Pereche+ pentru Ierarhia mâinilor este, de asemenea, disponibil făcând clic pe pictograma i din joc.

## IERARHIA CĂRȚILOR

Ierarhia cărților este valoarea nominală, adică **2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K, A**

Cu excepția combinației **CHINTĂ MICĂ**, în care Asul are valoarea 1 (de ex., A, 2, 3).

## IERARHIA MÂNILOR

**Chintă de culoare** - Trei cărți din aceeași suită, în ordine crescătoare. Dacă atât Dealerul, cât și Jucătorul au făcut Chintă de culoare, câștigă cea cu valoarea mai mare.

**Trei bucați** - Trei cărți de aceeași valoare. Dacă atât Dealerul, cât și Jucătorul au făcut Trei bucați, câștigă combinația cu valoarea mai mare.

**Chintă** - Oricare trei cărți consecutive. Dacă atât Dealerul, cât și Jucătorul au făcut Chintă, câștigă cea cu valoarea mai mare.

**Culoare** - Oricare trei cărți din aceeași suită. Dacă atât Dealerul, cât și Jucătorul au făcut Culoare, câștigă cea cu valoarea mai mare.

**O pereche** - Două cărți de aceeași valoare și o carte de valoare diferită. Dacă atât Dealerul, cât și Jucătorul au făcut O pereche, câștigă cea cu valoarea mai mare. Când jucătorii au aceeași pereche, cartea diferită este cea care determină câștigătorul.

**Carte mare** - Jucătorul care deține cărțile cu cea mai mare valoare câștigă - 2 este considerată cea mai mică carte și Asul cea mai mare. În cazul în care atât Dealerul, cât și Jucătorul au primit o Carte mare, câștigă cartea cu valoare mai mare.

## PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR

Cu o strategie optimă, RTP-ul teoretic al acestui joc este de 97,99%

RTP-ul teoretic numai pentru jocul Pereche+ este de 97,68%

## REGULILE GENERALE

Limitele minime și maxime se aplică plasării inițiale a jetoanelor pe masă, per poziție de pariere, înainte de împărțirea cărților.

Dacă se pierde conexiunea și acțiunea de joc a fost primită de server, acțiunea jocului va fi procesată de către server. Dacă jocul poate fi reluat, jucătorul poate continua de la ultima acțiune. Dacă acțiunea de joc a fost încheiată, jocul rezultat va fi vizibil numai în Istoricul jocurilor.

Defecțiunile anulează toate jocurile și plățile.

## DATA FIȘIERULUI

2017/11/23 05:29:53 (UTC)

## **SERVER VERSION**

5.1.1438.118

## **VERSIUNEA RNG**

5.1.4478.308