	DOCUMENTAȚIA SOFTWARE-ULUI JOCULUI	
	Wild Clover 7 Kukush str., Sofia 1345, Bulgaria, phone +359 2 8129300,8129352, fax +359 2 8129479; email support@casino-technology.com	

WILD CLOVER

Caracteristicile jocului

- ♣ Slot machine cu 5 role și 20 de linii de pariere
- ♣ Volatilitatea medie (***)
- ♣ Simbol de substituire
- ♣ Câștiguri cu participarea scatter-ului
- ♣ Simboluri care se acumulează

Caracteristici scurte

- ◆ Pariu maxim pe linie: de la 1 la 100 credite pariate □*
 - ◆ Câștigul maxim: - de 1000 de ori pariul pe linie (1 / ~3885 jocuri)
 - ◆ Câștigul maxim în joc: - de 20 000 de ori pariul pe linie (20 de linii)
 - ◆ Rata de succes: - ~7.29 (20 linii)
 - ◆ Rata de plată: - 95.32%; 93.56% *
- * setat în prealabil în setările jocului

Wild Clover

7 Kukush str., Sofia 1345, Bulgaria, phone +359 2 8129300,8129352, fax +359 2 8129479; email support@casino-technology.com



WILD CLOVER

JOKER
Apare numai pe roata 2, 3 și 4. Substituit pentru toate celelalte simboluri, cu excepția 

Symbol	5	4	3	2	1
	100.00	4.00	0.60		
	10.00	1.00	0.40	0.04	
	3.00	1.00	0.30		
	2.00	0.60	0.10		
	2.00	0.60	0.10		
	1.00	0.35	0.08		
	1.00	0.35	0.08		
	1.00	0.35	0.08		
	1.00	0.35	0.08		

Fig. 1 Tabelul câștigurilor


	DOCUMENTAȚIA SOFTWARE-ULUI JOCULUI	
	<p align="center">Wild Clover</p> <p>7 Kukush str., Sofia 1345, Bulgaria, phone +359 2 8129300,8129352, fax +359 2 8129479; email support@casino-technology.com</p>	



Fig. 2 Ecranul jocului principal

Regulile jocului

Simboluri de substituie „Trifoi” – apare pe role 2, 3, 4 și înlocuiește toate simbolurile cu excepția scatter-ului

Simbolul de câștig maxim „7” - 5 simboluri „7” pe linia activă oferă câștigul maxim pe linie.

Simbolul scatter „Steaua” – participă în formarea câștigurilor scatter de până la 500 de ori pariul total.



DOCUMENTAȚIA SOFTWARE-ULUI JOCULUI

Wild Clover

7 Kukush str., Sofia 1345, Bulgaria, phone +359 2 8129300,8129352, fax +359 2 8129479; email support@casino-technology.com



Fig.3 Ecran exemplar pentru o combinație câștigătoare cu scatter