

Mighty Kraken

Caracteristicile jocului

- ♣ Aparat de joc cu 5 role și 5 linii de pariere
- ♣ Volatilitate scăzută (**)
- ♣ Simbol de înlocuire de tip "Expanded"
- ♣ Câștiguri cu simbol Scatter

Statistică scurtă

- ◆ Pariul maxim pe o linie de 1 până la 100 de puncte de credit *□
- ◆ Câștigul maxim: - de 3.000 de ori pariul pe linie (1/~ 1115 000 jocuri)
- ◆ Câștigul maxim în joc: - de 10.000 de ori pariul pe linie (5 linii)
- ◆ Rata de succes: - 7.32 (20 linii)
- ◆ Rata de plata: - 95.89%; 95.87%; 95.40%; 95.69%; 94.17%; 94.39%; 94.24%; 93.78%; 94.06% *

MIGHTY KRAKEN			
	JOKER Apare pe a 2-a, 3-a și a 4-a roată fiind substituit simultan pentru toate simbolurile în toate pozițiile de pe roată, cu excepția  și  .		
	5: 4: 3:	5.00 1.00 0.15	SCATTER
	3:	1.00	SCATTER Apare numai pe 1, 3 și 5 roată.
	5: 4: 3: 2:	30.00 2.00 0.50 0.10	
	5: 4: 3:	5.00 1.00 0.40	
	5: 4: 3:	1.00 0.30 0.10	
	5: 4: 3:	1.00 0.30 0.10	
			5: 4: 3:
			5.00 1.00 0.40
			2.00 0.50 0.20
			1.00 0.30 0.10
			1.00 0.30 0.10

Fig. 1 Tabelul câștigurilor

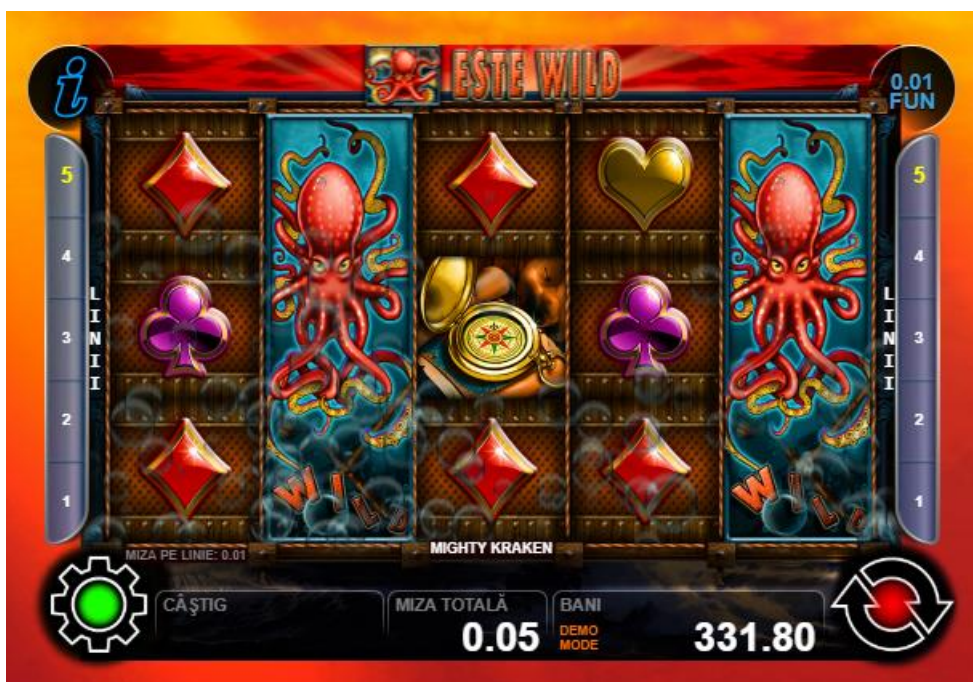


Fig. 2 Ecranul principal al jocului cu simoluri de înlocuire de tip "Expanded"



câștigul scatter

Fig.3 Jocul principal și

Regulile jocului

Simbolul de înlocuire "Kraken" - apare pe rolele 2, 3 și 4 și înlocuiește toate simbolurile pe aceste role, cu excepția scatterului.

Câștigul maxim pe linie - 5 simboluri "Căpitan" oferă câștigul maxim pe linie.

Simbolul scatter "Hrapun" - 3 simboluri "Hrapun", indiferent de poziția lor pe rolele 1, 3, 5, dau un scatter câștig de 20 de ori pariul total fără a debloca alte bonusuri.

Simbolul scatter „Corabie“ - 3, 4 sau 5 simboluri „Corabie“, indiferent de poziția lor, dau un scatter câștig de 100 de ori pariul total fără a debloca alte bonusuri

DUBLAJ

După fiecare joc cu un câștig mai mic de 10 X miza totală, jucătorul poate încerca să-și dubleze câștigul și să intre în modul Dublaj apăsând butonul DOUBLE. În mijlocul ecranului de dublaj o carte este afișată cu fața în jos. Jucătorul trebuie să ghicească dacă cartea este roșie sau neagră, sau simbolul cărții (apăsând butonul corespunzător). Dacă jucătorul a ghicit culoarea cărții, suma riscată se va multiplica cu 2 dacă va ghici simbolul cărții suma riscată se va multiplica cu 4. Dacă jucătorul nu va ghici culoarea cărții sau simbolul, el va pierde suma riscată. Jucătorul poate ieși din modul Dublaj și se poate întoarce la joc în orice moment, colectând câștigul prin apăsarea butonului START. Jucătorul poate risca numai jumătate din câștigul curent apăsând butonul JOACĂ JUMĂTATE. Dublarea câștigului este permisă până la 50 X MIZA TOTALA pariată. Când această limită este atinsă, jucătorul colectează automat câștigul și se întoarce la jocul principal.

JOCUL CU TASTATURA

Apăsați ENTER sau SPACE pentru a roti rolele și a colecta câștigurile.

REAFIȘARE ULTIMUL JOC



Pentru funcția AUTOPLAY, apăsați butonul PLAY timp de 2 secunde

Pe oricare dintre liniile jucate câștigul se va plăti o singură dată, la valoarea cea mai mare. Toate câștigurile sunt plătite începând cu prima rolă din stânga, pe role adiacente de la stânga la dreapta, cu excepția simbolurilor scatter care plătesc în orice poziție. În caz de defectiune se anulează câștigurile și jocul.

Fig. 4 Ecran, indicând modul de desfășurare a jocului